

# Le jeu de Solitaire

## BUT DU JEU

Il faut ranger toutes les cartes du jeu dans l'ordre croissant et par couleur.

## COMMENT JOUE-T-ON ?

Chaque fois qu'une carte visible est éligible au classement, on la range à l'emplacement prévu.

### Visibilité des cartes

Une carte est dite visible lorsque l'on peut voir sa valeur (et non-pas son dos). Pour rendre une carte visible il suffit de la retourner en cliquant dessus !

### Valeur des cartes

1 (as), 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J (valet), Q (dame), K (roi) sur quatre couleurs, Carreau (rouge), Cœur (rouge), Pique (noir) et Trèfle (noir).

### Éligibilité des cartes

#### Classement intermédiaire :

Une carte est éligible au classement intermédiaire (**cadre orange**) lorsqu'elle peut être posée sur une carte de couleur différente et de valeur immédiatement supérieure (un sept rouge sur un huit noir, un trois noir sur un quatre rouge, une dame noire sur un roi rouge, un valet rouge sur une dame noire...).

#### Classement définitif :

Une carte est éligible au classement définitif (**cadre jaune**) lorsqu'elle peut être posée sur une carte de même couleur et de valeur immédiatement inférieure (un deux de Trèfle sur l'as de Trèfle, la dame de Carreau sur le valet de Carreau, l'as de Cœur sur un pilot vide, le deux de Cœur sur l'as de Cœur...).

### Ranger une carte à sa place

- cliquer et rester cliqué sur la carte
- glisser vers le pilot devant recevoir la carte
- lâcher le clic



## RÈGLES :

- Lorsque aucune carte visible n'est éligible on retourne la carte du dessus de la pioche (**cadre rouge**),
- on peut utiliser les sept pilots du bas pour faire un classement intermédiaire avant le classement définitif sur les quatre pilots du haut,
- lorsqu'un pilot du bas se libère, on peut démarrer un nouveau pilot en commençant par un roi

## ASTUCES...

- la pioche se retourne en cliquant sur le cercle découvert par la dernière carte tirée,
- un double-clic sur une carte éligible au classement définitif, place directement celle-ci au bon endroit,
- un clic-droit sur une carte éligible au classement définitif, range automatiquement toutes les cartes éligibles au classement définitif, à leur emplacement définitif,
- pour ne tirer qu'une carte à la fois depuis la pioche :
  - faire **Partie\Options**
  - sélectionner le bouton radio **Tirer une carte**
  - valider le choix en cliquant sur le bouton **OK**
- il est possible de déplacer tout un ensemble de cartes en faisant glisser celle du dessous.
- Il est possible d'annuler le dernier déplacement en faisant **Partie\Annuler**