Dessiner, éditer une image avec Paint (XP)

PRÉSENTATION DU LOGICIEL

Démarrer le logiciel

- faire Démarrer\Programmes\Accessoires\Paint

- l'agrandir à la taille de l'écran pour éviter les éventuelles confusions avec d'autres fenêtres déjà ouverte...

<u>L'interface</u>

L'application s'ouvre dans une fenêtre très classique où l'on peut reconnaître la Barre de titre, la Barre de menus et la Barre d'état. Une Palette d'outils est présente contre le bord gauche, tandis qu'une Palette de couleur est disponible en bas et à gauche de l'écran. Ces deux palettes sont "détachables" et repositionnable au gré de l'utilisateur.



Dessiner, éditer, modifier, retoucher...

Il ne faudra pas espérer ici, reproduire un tableau de maître, à moins d'y passer l'essentiel de son temps ! Tout au plus, pourra-t-on se contenter de quelques figures géométriques colorées, agrémentées d'un peu de texte...

- sélectionner l'outil souhaité en cliquant sur le bouton approprié
- sélectionner une des propriétés en cliquant sur un des paramètres éventuellement proposées
- sélectionner une couleur en cliquant sur le carré coloré correspondant
- placer le pointeur de la souris sur la feuille de dessin, cliquer, rester cliqué, et glisser selon le tracé souhaité
- relâcher le bouton de la souris
 Tracer une ligne droite
- cliquer sur l'outil Ligne puis sélectionner une épaisseur dans les paramètres d'outils.....
- se placer dans la page, cliquer, rester cliqué, glisser et relâcher la souris <u>Tracer une ligne courbe</u>
- cliquer sur l'outil Courbe puis sélectionner une épaisseur dans les paramètres d'outils......
- se placer dans la page, cliquer, rester cliqué, glisser puis relâcher la souris
- se placer sur la ligne, cliquer, rester cliqué, glisser pour déformer à volonté la ligne, puis relâcher la souris (deux déformations successives possibles)

QUELQUES MODES OPÉRATOIRES...

Écrire :

- sélectionner l'outil Texte.....
- placer une zone rectangulaire en traçant sa diagonale puis commencer à écrire
- ajuster les propriétés du texte en utilisant les boutons de la Barre d'outils Polices



NB : nul besoin de sélectionner le texte, les attributs s'appliquent automatiquement à l'ensemble du bloc texte !

- choisir une couleur en cliquant sur le carré coloré correspondant



NB : un clic gauche sur une couleur s'applique au crayon, un clic droit s'applique au fond, au remplissage...

Afficher la grille :

La grille permet de situer et d'agir précisément sur chaque pixel. La matrice y est clairement visible. Ainsi est-il plus aisé de dessiner en mode point par point...

- faire Affichage\Zoom\Afficher la grille ou exécuter la combinaison de touches Ctrl+G



Afficher une miniature :

"Voir" la zone en cours d'édition zoomée, et, simultanément, un aperçu à l'échelle 1, peut être très pratique...

- faire Affichage\Zoom\Afficher la miniature





Divers...

© GgPointDoc Via le menu Image il est possible de :

Image	Retourner et faire pivoter	▣ ?⊠	Étirer et incliner	D ? 🛛	Attributs	🕞 🤉 🔀
Retourner/Faire pivoter Ctrl+R Étirer/Incliner Ctrl+W Inverser les couleurs Ctrl+I Attributs Ctrl+E Effacer l'image Ctrl+Maj+N ✔ Dessiner opaque	Retourner ou faire pivoter Retourner horizontalement Retourner verticalement Faire pivoter d'un angle de 90° 180° 270°	OK Annuler	Étiement ← Horizontal: ①① ↓ Vertical: 100 ½ Horizontale: ① degrés	OK Annuler	Demière sauvegarde : 12/12/2010 17:00 Talle sur le disque : 1235 octes Résolution : 300 x 300 points par pouce Largeur : Hauteur : 33 Unités O Pouces O Cm O Pixels Couleurs Noir et blanc O Couleurs	OK Annuler Par défaut
	IntDov		Verticale : 0 degrés	20	Transparence Utiliser une couleur de fond transparente Choisir la couleur	

- choisir l'option souhaitée, la paramétrer selon besoin, puis valider en cliquant sur le bouton OK

А

Le menu couleurs

Cette boîte de dialogue permet de calibrer très précisément une couleur. Il suffit de :

- cliquer dans l'échantillonnage (1) et ajuster le curseur d'intensité (2) en se basant sur l'aperçu (3)
- cliquer sur le bouton Ajouter aux couleurs personnalisées (4)
- et valider en cliquant sur le bouton OK (5)

NB : il est aussi possible d'entrer directement les valeurs colorimétriques (6) si elles sont connues...

Modification des couleurs	📼 ? 🔀
Couleurs de base :	1 2
Couleurs personnalisées :	
Définir les couleurs personnalisées >>	Image: Stature in the statur
OK Annuler	Ajouter aux couleurs personnalisées
5	4

ASTUCES, CONSEILS...

- Si votre dernière action (ajout, suppression, modification...) ne vous convient pas, vous pouvez revenir en arrière en faisant *Édition*\Annuler ou en exécutant la combinaison de touches Ctrl+Z. Paint autorise trois retours en arrière...
- Pour annuler une annulation, vous pouvez faire Édition\Répéter ou exécuter la combinaison de touches Ctrl+Y.
- Vous trouverez un zoom supplémentaire, mais caché (x10), en sélectionnant l'outil Loupe puis en cliquant très précisément sur le trait de bordure inférieure de la boîte de propriétés



Zoom x10 avec grille



 À tout moment, un aperçu de l'image seule sur un fond noir en plein écran peut être affiché en exécutant la combinaison de touches Ctrl+F. Un simple clic, n'importe où dans l'image referme l'aperçu et renvoi dans Paint.



