

# B-A BA de l'informatique : Le matériel

Lorsque l'on s'assoit devant un ordinateur pour la première fois, on découvre une machine !  
Devant nous : un écran, une souris, un clavier... Bien sûr, d'autres éléments peuvent être énumérés, mais ce n'est pas indispensable pour commencer.

## L'écran !

C'est le moyen de restitution le plus direct de la machine. On voit "s'il se passe" quelque chose... Images animées ou non, textes, symboles, le résultat est visuel et immédiatement accessible.

Il suffit de regarder, c'est là sa destination première !

Néanmoins, il existe des écrans plus sophistiqués auxquels sont ajoutés quelques accessoires : haut-parleurs, caméra, prises supplémentaires...

Certains écrans "intelligents" réagissent au contact du doigt (les écrans tactiles) ou à la pression d'un stylet. Les distributeurs de billets de train et les assistants personnels en sont de bons exemples.

Cet écran affiche quelque chose... voici déjà venir les premiers mots du jargon informatique !

☞ Le **Bureau** est la surface d'affichage de l'écran (libre de tout objet) dans son ensemble

☞ Le **Papier-peint** est l'image de fond, l'arrière-plan. Il a surtout vocation décorative.

☞ Les **icônes** sont les petites images posées sur le Bureau. Elles symbolisent un outil précis, un document particulier situé bien ailleurs dans l'ordinateur...

☞ La **SuperBar** (anciennement **Barre des tâches**<sup>2</sup>) est le bandeau coloré appuyé contre un des bords de l'écran, généralement en bas de l'écran, dans lequel on trouve notamment le bouton **Démarrer** et l'**Horloge**.



Le bouton Démarrer



L'horloge Windows

Chaque point du Bureau est interactif. Quel que soit l'endroit considéré, on dispose au moins d'une action prévue par défaut et bien souvent, de plusieurs autres plus discrètes, mais très souvent utiles !

## La souris !

Voici la première extension matérielle greffée à la machine. Elle est destinée à en simplifier l'utilisation.

En déplaçant cet objet à côté du clavier, on déplace un symbole à l'écran, le plus souvent une flèche inclinée.

Ce **Pointeur** permet de "montrer" à l'ordinateur un point précis à l'écran sans que l'on soit obligé d'en connaître les coordonnées exactes, ni d'en écrire le nom.

Cette souris est généralement équipée de 2 boutons qui permettent de "dialoguer" très simplement avec la machine. Il en existe aussi, mieux dotées (boutons supplémentaires, molettes, ventilateur...) qui offrent davantage d'accessibilités et de confort.

## Le clavier !

Avec lui, on écrit... Mais pas uniquement !

Seules ou en combinaisons, les touches permettent également la transmission d'instructions (des commandes, des ordres...) à la machine.

Les claviers se ressemblent beaucoup d'un ordinateur à l'autre, toutefois on distingue deux principales catégories :

☞ Le clavier standard, adapté aux ordinateurs portables

☞ Le clavier étendu, préféré dans les stations fixes.

Bien sûr, là encore, il existe d'autres matériels plus sophistiqués, pour les joueurs par exemple...

<sup>2</sup> L'expression "Barre des tâches" demeure généralement utilisée...